



AYUNTAMIENTO
DE
EL RONQUILLO
(SEVILLA)

ANUNCIO

Publicado Anuncio de Convocatoria de proceso selectivo de Auxiliar Administrativo de Urbanismo en el Boletín Oficial de la Provincia número 43 de 1 de Marzo de 2024, para la plantilla de funcionarios de este Ayuntamiento, aprobadas mediante resolución de esta Alcaldía de fecha 23 de Febrero de 2024, y detectado errores materiales en el mismo que se derivan de la solicitud de publicación inicial remitida al BOP, se procede a corregir mediante Resolución de Alcaldía de fecha 25 de Marzo de 2024 el contenido de dichos errores materiales.

Base segunda, punto 6º: donde dice "Técnico de Formación Profesional de Grado Medio en Gestión Administrativa o FPI en Auxiliar Administrativo. En el caso de titulaciones obtenidas en el extranjero deberá de disponerse de la correspondiente homologación" debe decir " Técnico de Formación Profesional de Grado Medio en Gestión Administrativa, FPI en Auxiliar Administrativo, o Graduado en Educación Secundaria Obligatoria o equivalente. En el caso de titulaciones obtenidas en el extranjero deberá de disponerse de la correspondiente homologación."

Anexo III Temario: donde dice "Tema 14. Urbanismo" debe decir "Tema 14. Urbanismo: normativa de aplicación y tramitación de licencias de obras".

En base a las correcciones que se efectúan, y a tenor de las medidas garantistas que deben prevalecer en todo proceso selectivo de personal, se acuerda prorrogar el plazo de presentación de solicitudes en un máximo de quince días hábiles a partir del día 29 de Marzo de 2024, al objeto de que aquellos interesados que dispongan de la titulación exigida en la convocatoria debidamente corregida puedan presentar su solicitud.

En El Ronquillo, a la fecha de firma

EL ALCALDE PRESIDENTE
Fdo Cipriano Huertas Díaz

Código Seguro De Verificación	HRejbZU/5aryC1oXn+Gz/g==	Estado	Fecha y hora
Firmado Por	Cipriano Huertas Díaz	Firmado	25/03/2024 14:34:42
Observaciones		Página	1/1
Url De Verificación	https://portal.dipusevilla.es/vfirmaAytos/code/HRejbZU/5aryC1oXn+Gz/g==		

