



Ayuntamiento de  
**Tocina**

**ASUNTO: APROBACIÓN DEFINITIVA EXPDTE. MODIFICACIÓN  
PRESUPUESTARIA N.º 18/2022.**

**D. FRANCISCO JOSÉ CALVO POZO, ALCALDE-PRESIDENTE DEL AYUNTAMIENTO DE TOCINA  
(SEVILLA).**

**H A G O S A B E R :**

**PRIMERO:** El Expediente de Modificación Presupuestaria nº 18/2022 del Presupuesto Municipal del ejercicio 2022, en la modalidad de Suplemento de Crédito financiado con cargo al remanente líquido de tesorería ha sido aprobado definitivamente, con el siguiente detalle:

**Suplemento de Créditos**

APLICACIÓN PRESUPUESTARIA	DESCRIPCIÓN	IMPORTE ALTA
165.213.00	Mantenimiento instalaciones alumbrado	30.000,00
334.226.09.01	Actividades de juventud	8.000,00
334.226.09.02	Actividades culturales	13.000,00
334.226.09.11	Actividades P.I.M.	8.000,00
341.226.09.03	Actividades deportivas	3.000,00
924.226.02.02	Participación ciudadana	10.000,00
<b>TOTAL</b>		<b>72.000,00</b>

Total Altas en créditos: 72.000,00 euros.

Fuentes de Financiación:

**Altas en concepto de ingresos**

APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN	IMPORTE BAJA
870.00	Remanente de Tesorería para gastos generales	72.000,00
<b>TOTAL</b>		<b>72.000,00</b>

Total fuentes de financiación: 72.000,00 euros.

**SEGUNDO:** Contra la aprobación definitiva del expediente de modificación presupuestaria podrá interponerse directamente recurso contencioso-administrativo, en la forma y plazos que establecen las normas de dicha jurisdicción. Por su parte, el Tribunal de Cuentas deberá informar previamente de la resolución del recurso cuando la impugnación afecte o se refiera a la nivelación del presupuesto. En cualquier caso, la interposición de algún recurso no suspenderá por sí solo la aplicación del presupuesto definitivamente aprobado por la Corporación.

En Tocina, en la fecha de firma.  
**EL ALCALDE-PRESIDENTE,**

Fdo.: Francisco José Calvo Pozo.



Cód. Validación: 68JWGWMQETPM3N4EYKLG1NNW | Verificación: <https://ocrnatosrosales.sedelectronica.es/>  
Documento firmado electrónicamente desde la plataforma esPublico Gestiona | Página 1 de 1